# 系统架构

# 构建语言: C++和C

* 1. 系统以C++进行开发

* 1. 业务后处理和模型解码，通过封装C为C++进行实现，封装成C++类，将C的实现作为成为成员函数进行使用

* 1. 所有功能均以面向对象方式进行构建（class/struct)，不允许直接使用独立函数

# 一，功能模块需求和复用：

## 1. 可以直接复用功能

* 1. 配置文件，模型权重加密工具---->复用DMS20

* 1. 配置文件解析，json解析器---->复用DMS20

* 1. 推理引擎---->复用DMS20

* 1. dvr相机对应前处理模块---->复用DMS20

* 1. 跟踪------>复用DMS20？

* 1. 注册器和创建工厂---->复用DMS20

* 1. 部分业务后处理---->复用TEVS30，C风格

* 1. 模型后处理---->复用TEVS30，C风格，需要转换成C++

## 2. 不可复用/缺损功能：

* 1. 内存管理功能----->当前是否需要

* 1. 内部数据结构，内部通信数据定义

* 1. 流程控制功能

* 1. CMakelist

* 1. demo脚本

* 1. 多路摄像头视频流输入----->控制同步？

* 1. 鱼眼相机前处理模块

* 1. IPM图----->TEVS30复用？

# 二，架构设计

1.主流程：

## 三 业务流程梳理

